

Voorstellen ALV 2015

Bestuur DRL

augustus 2015

1 Aanschaf DGT Caïssa System

1.1 Toelichting

Vier en half jaar geleden heeft De Rode Loper acht digitale DGT borden met toebehoren aangeschaft. Een aanschaf van zo'n vier mille. De spullen zijn sindsdien gebruikt bij vrijwel alle thuiswedstrijden van ons Eerste en Tweede team. Bovendien zijn de spullen verhuurd aan diverse toernooien en evenementen. Het afgelopen seizoen zelfs voor een totaal van 850 euro.

Veel tijd bij het inzetten van deze borden gaat op aan het bekabelen van de boel. Inmiddels bestaat het 'DGT Caïssa System', een oplossing waarmee de borden draadloos worden verbonden met de bedienende computer. Dat scheelt veel aansluittijd en geeft bovendien flexibiliteit in opstellingen. Het systeem kost 1930 euro incl. btw voor 8 borden.

De argumenten zijn:

1. Aanschaf is in de geest van het besluit destijds om te investeren in digi-borden, omdat er a) genoeg geld in kas is (algemene reserve) en b. die investering zich naar verwachting terugbetaalt.
2. Het kost veel minder tijd om de borden neer te zetten en op te ruimen, waardoor we ze laagdrempeliger kunnen gebruiken.
3. Omdat de borden niet meer aan elkaar vast zitten, kunnen we de borden door de hele zaal heen gebruiken, bijvoorbeeld voor bekerpartijen of belangrijke interne potten.
4. We worden een interessantere partij voor verhuur van de borden, omdat huurders ook de genoemde voordelen hebben.

1.2 Voorstel

De Rode Loper schaft in september 2015 het DGT Cassa System aan ten behoeve van het aansluiten van 8 serial tournament e-Boards. De aanschaf kost 1930 euro incl. btw en wordt gedaan uit de algemene reserve.

2 Begrotingsreserve digiborden

2.1 Toelichting

Vier en half jaar geleden heeft De Rode Loper acht digitale DGT borden met toebehoren aangeschaft. Een aanschaf van zo'n vier mille. De spullen zijn sindsdien gebruikt bij vrijwel alle thuiswedstrijden van ons Eerste en Tweede team. Bovendien zijn de spullen verhuurd aan diverse toernooien en evenementen.

Deze aanschaf werd gedaan uit onze via de bingo opgebouwde ruime algemene reserve. Op den duur zal het nodig zijn de spullen te repareren, te vervangen of uit te breiden. Omdat de bingo inkomsten niet meer bestaan, lijkt het zinnig om een reservering te treffen voor dit doel. Het voorstel is om daarin de verhuuropbrengsten te storten. Deze waren het afgelopen seizoen zelfs 850 euro. De jaren ervoor enige honderden euro's per jaar.

2.2 Voorstel

De door De Rode Loper via verhuur van de liveborden ontvangen gelden worden vanaf september 2015 apart gezet in een post 'digiborden reserve'. Uit deze post kunnen desgewenst op ieder moment bestedingen gedaan worden gerelateerd aan de digiborden-setup. Bijvoorbeeld uitbreidingen, reparaties of vervangingen.

3 Snelschaakkampioenschap op 1 avond

3.1 Toelichting

Ons Snelschaakkampioenschap wordt al jaren over twee avonden gespeeld. Een voorronde-avond en een finale-avond met een gesloten tienkamp voor de top. De bezoekersaantallen lopen de laatste jaren terug. Zoals ook voor andere bijzondere avonden geldt, geeft een aantal leden de voorkeur aan reguliere avonden. Een paar jaar geleden hebben we nog geënkquêteerd terzake, en toen was er net geen meerderheid voor afschaffing van de snelschaak 2-daagse. Voorgaand seizoen waren er nog maar 12 personen in de B-groep, en dit jaar nog slechts 8. Bovendien, de laatste twee seizoenen had de uiteindelijke kampioen zich niet rechtstreeks geplaatst voor de finale-avond. Dat roept twijfels op bij de toegevoegde waarde van de voorronde. Het lijkt dus duidelijk dat we het huidige systeem moeten heroverwegen, en het bestuur stelt dan ook voor over te gaan op een formule waarmee het snelschaakkampioenschap wordt beslist op één avond.

Eén grote groep via het systeem Zwitsers ligt dan voor de hand. De hamvraag zit 'm in het aantal ronden. De voorheen gebruikte negen ronden lijkt veel te kort voor eerlijke krachtsmeting tussen de kanshebbers. 11 of zeker 13 is een stuk beter. Qua tijd lijkt 13 prima te kunnen. We zaten altijd ruim in de tijd. Met slechts 1 langere pauze gaan 13 ronden nog steeds binnen het gebruikelijk tijdslot van 8 uur tot half twaalf.

3.2 Voorstel

Het snelschaakkampioenschap van De Rode Loper wordt voortaan beslist op één avond. Er wordt in één groep gespeeld over 13 ronden volgens het systeem Zwitsers. De zeven ronden voor de pauze worden ingedeeld op clubrating, de zes ronden na de pauze op weerstandspunten.

4 SGS- en Teambokalen

4.1 Toelichting

De tot nog toe geldende systematiek voor de SGS-bokaal en de teambokalen is dat er minimaal 7 wedstrijden gespeeld moeten worden en dat daarover het scoringspercentage wordt berekend. Voor de SGS-bokaal wordt het totaal waar mogelijk aangevuld tot maximaal 9 meetellende partijen met invalbeurten in hogere teams (in chronologische volgorde). Invallers zonder vaste teamplek dingen mee met 9 partijen, waarbij er voorkeur is voor wedstrijden in hogere teams (voorstel ALV 2002). De bepaling over invalbeurten uit 2002 is niet in alle gevallen helder. Bovendien zijn er jaarlijks leden die veronderstellen dat de topscoorder de teambokaal wint. Om duidelijkheid te verschaffen en om recht te doen aan de bijdrage die de speler met het hoogste aantal punten heeft geleverd aan het teamresultaat, stelt het bestuur een nieuwe berekening voor, namelijk het tellen van punten. Deze berekening is bovendien in die zin eleganter, dat er geen minimum aantal gespeelde partijen meer nodig is. Het maximum van 9 meetellende partijen voor de SGS-bokaal blijft gehandhaafd, alleen al omdat spelers uit ons Eerste anders immers in het nadeel zijn. Merk op dat er in het nieuwe voorstel geen onderscheid meer is tussen vaste teamspelers en invallers. Uiteraard heeft dit voorstel geen invloed meer op de prijzenverdeling van het afgelopen seizoen.

4.2 Voorstel

1. De speler die de meeste punten heeft gehaald in de teamwedstrijden, wint de teambokaal. Bij gelijk eindigen wint van die spelers de speler met de hoogste gemiddelde tegenstand (i.e. hoogste TPR).
2. De speler die de meeste punten heeft gehaald in de SGS-competitie, wint de SGS-bokaal. Bij gelijk eindigen wint van die spelers de speler met de hoogste gemiddelde tegenstand (i.e. hoogste TPR).
3. Voor de SGS-bokaal tellen maximaal 9 partijen mee. Dit zijn de partijen tegen de tegenstanders met de hoogste KNSB-rating, ongeacht voor welk team de partijen werden gespeeld. Partijen uit de SGS-bekercompetitie tellen ook mee.